

CCI-LO, 2012-2013
TP 11 : ENTRÉES-SORTIES, SÉRIALIZATION

Pour faire les exercices suivants, vous chercherez au fur et à mesure les outils dont vous avez besoin dans le cours du site du zéro. Chaque fois que vous le jugerez nécessaire importez les exemples de ce cours pour les essayer.

Exercice 1 (Premiers pas).

- Écrivez un programme *Cat* qui affiche le contenu du fichier passé en paramètre.
- (optionnel) Écrivez un programme *CatWeb* qui affiche le contenu d'une page web passée en paramètre.
- Écrivez un petit programme qui écrit "coucou" dans un fichier.
- Écrivez un petit programme qui construit un tableau de dix doubles tirés au hasard et les écrit dans un fichier.
- Écrire un autre programme qui relit ce tableau depuis le fichier et l'affiche à l'écran.
- Écrire un test *JUnit* qui construit un tableau de dix doubles, le sauvegarde, le relit, et vérifie que le résultat est identique au tableau original.

Exercice 2 (Lecture/Écriture de Savane : Modèle).

- Choisissez l'un de vos modèle de Savane (par exemple *Terrain1D*).
- Ajoutez une fonction de sauvegarde dans un fichier, au format texte. Le fichier contiendra, par exemple, des lignes comme
 m f ..
telles que fabriquées par *toString*.
- Ajoutez un nouveau constructeur qui permet de construire un nouveau terrain à partir de ce fichier.
- Ajoutez un test *JUnit* qui construit un terrain, le fait évoluer sur quelques itérations, le sauvegarde, le relit, et vérifie le résultat.

Exercice 3 (Sérialisation optionnel).

- Écrivez un test *JUnit* qui construit un terrain, le évolue sur quelques itérations, le sauvegarde par sérialization dans un fichier, le relit, et vérifie le résultat.

Exercice 4 (Lecture/Écriture de Savane : Vue/Contrôleur (optionnel)).

- Ajoutez un menu « Fichier » à votre application *SystèmeDynamiqueGUI* avec deux items « Ouvrir » et « Enregistrer ».