

# Fichiers, flux, exceptions

A. Introduction .....	0
B. Fichiers .....	9
C. Digression : traitement des erreurs et exceptions .....	33

## Résumé des épisodes précédents . . .

Pour le moment nous avons vu les concepts suivants :

- Instructions conditionnelles et itératives
- Fonctions (avec documentation et tests)
- Variables, tableaux (2D), collections

## Résumé des épisodes précédents . . .

Pour le moment nous avons vu les concepts suivants :

- Instructions conditionnelles et itératives
- Fonctions (avec documentation et tests)
- Variables, tableaux (2D), collections

Pourquoi aller plus loin ?

## Résumé des épisodes précédents ...

Pour le moment nous avons vu les concepts suivants :

- Instructions conditionnelles et itératives
- Fonctions (avec documentation et tests)
- Variables, tableaux (2D), collections

Pourquoi aller plus loin ?

Passage à l'échelle !

## Résumé des épisodes précédents ...

Pour le moment nous avons vu les concepts suivants :

- Instructions conditionnelles et itératives
- Fonctions (avec documentation et tests)
- Variables, tableaux (2D), collections

Pourquoi aller plus loin ?

Passage à l'échelle !

Données persistantes

# Étude de cas : afficher un annuaire

annuaire.ipynb

```
In [1]: #include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;
```

```
In [2]: void afficheAnnuaire(vector<string> noms, vector<string> telephones)
    for ( int i = 0; i < noms.size(); i++ )
        cout << noms[i] << ": " << telephones[i] << endl;
    }
```

```
In [3]: vector<string> noms =
    { "Jean-Claude", "Alban", "Tibo", "Célestin" };
vector<string> telephones =
    { "0645235432", "0734534534", "+1150343234", "0634534534"};
```

```
In [4]: afficheAnnuaire(noms, telephones)
```

```
Jean-Claude: 0645235432
Alban: 0734534534
Tibo: +1150343234
Célestin: 0634534534
```

# Étude de cas : afficher un annuaire

annuaire.ipynb

```
In [1]: #include <iostream>
#include <vector>
using namespace std;

In [2]: void afficheAnnuaire(vector<string> noms, vector<string> telephones)
    for ( int i = 0; i < noms.size(); i++ )
        cout << noms[i] << " : " << telephones[i] << endl;
    }

In [3]: vector<string> noms =
    { "Jean-Claude", "Alban", "Tibo", "Célestin" };
vector<string> telephones =
    { "0645235432", "0734534534", "+1150343234", "0634534534"};

In [4]: afficheAnnuaire(noms, telephones)

Jean-Claude: 0645235432
Alban: 0734534534
Tibo: +1150343234
Célestin: 0634534534
```

## Problèmes

- Séparation programme / données
- persistance des données

# Afficher un annuaire : ce que l'on voudrait

- Un fichier :

`annuaire.txt`

```
Jean-Claude 0645235432
Alban       0734534534
Tibo        +1150343234
Célestin    0634534534
```



# Afficher un annuaire : ce que l'on voudrait

- Un fichier :

`annuaire.txt`

```
Jean-Claude 0645235432
Alban       0734534534
Tibo        +1150343234
Célestin    0634534534
```

- Un programme :

# Afficher un annuaire : ce que l'on voudrait

- Un fichier :

`annuaire.txt`

```
Jean-Claude 0645235432
Alban       0734534534
Tibo        +1150343234
Célestin    0634534534
```

- Un programme :

Comment l'écrire ?

# Qu'est-ce qu'un fichier

## Définition

Un **fichier informatique** est, au sens commun, une collection d'informations numériques réunies sous un même **nom**, enregistrées sur un support de stockage tel qu'un disque dur, un CD-ROM, ou une bande magnétique, et manipulées comme une unité.

## Techniquement

Un fichier est une **information numérique** constituée d'une **séquence d'octets**, c'est-à-dire d'une séquence de nombres, permettant des usages divers.

Comme la mémoire, mais en persistant !

# Écriture dans un fichier

fichier-ecriture.ipynb

```
In [1]: #include <fstream>
        #include <iostream>
        using namespace std;
```

```
In [2]: ofstream fichier("bla.txt");           // Déclaration et ouverture
```

```
In [3]: fichier << "Noel " << 42 << endl;    // Écriture
```

```
Out[3]: @0x7f992afd2028
```

```
In [4]: fichier.close();                       // Fermeture
```

# Écriture dans un fichier

fichier-ecriture.ipynb

```
In [1]: #include <fstream>
        #include <iostream>
        using namespace std;

In [2]: ofstream fichier("bla.txt");           // Déclaration et ouverture

In [3]: fichier << "Noel " << 42 << endl;     // Écriture

Out[3]: @0x7f992afd2028

In [4]: fichier.close();                       // Fermeture
```

## Quatre étapes :

1. Déclaration
2. Ouverture du fichier
3. Écriture
4. Fermeture du fichier

# Lecture depuis un fichier

fichier-lecture.ipynb

```
In [1]: #include <fstream>
#include <iostream>
using namespace std;
```

```
In [2]: ifstream fichier("bla.txt"); // Déclaration et ouverture
```

```
In [3]: string s; int i;
```

```
In [4]: fichier >> s;           // Lecture
s
```

```
Out[4]: "Noel"
```

```
In [5]: fichier >> i;
i
```

```
Out[5]: 42
```

```
In [6]: fichier.close();       // Fermeture
```

# Lecture depuis un fichier

fichier-lecture.ipynb

```
In [1]: #include <fstream>
        #include <iostream>
        using namespace std;

In [2]: ifstream fichier("bla.txt"); // Déclaration et ouverture

In [3]: string s; int i;

In [4]: fichier >> s;                // Lecture
        s

Out[4]: "Noel"

In [5]: fichier >> i;
        i

Out[5]: 42

In [6]: fichier.close();             // Fermeture
```

## Quatre étapes :

1. Déclaration
2. Ouverture du fichier
3. Lecture
4. Fermeture du fichier

# Exemple : Afficher un annuaire contenu dans un fichier

annuaire-fichier.ipynb

```
In [1]: #include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

In [2]: ifstream annuaire("annuaire.txt");

In [3]: string nom;
string tel;

In [4]: for (int i=0; i <4 ; i++ ) {
annuaire >> nom;
annuaire >> tel;
cout << nom << ": " << tel << endl;
}
```

```
Jean-Claude: 0645235432
Alban: 0734534534
Tibo: +1150343234
Célestin: 0634534534
```



# Exemple : Afficher un annuaire contenu dans un fichier

annuaire-fichier.ipynb

```
In [1]: #include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;

In [2]: ifstream annuaire("annuaire.txt");

In [3]: string nom;
string tel;

In [4]: for (int i=0; i <4 ; i++ ) {
annuaire >> nom;
annuaire >> tel;
cout << nom << ": " << tel << endl;
}
```

```
Jean-Claude: 0645235432
Alban: 0734534534
Tibo: +1150343234
Célestin: 0634534534
```

## Problème

Comment savoir le nombre de lignes ?

## État d'un fichier

Une variable de type fichier peut être dans un **bon état** :

- « jusqu'ici tout va bien »

## État d'un fichier

Une variable de type fichier peut être dans un **bon état** :

– « jusqu'ici tout va bien »

ou un **mauvais état** :

– Fichier non trouvé à l'ouverture, problème de permissions

– Lecture ou écriture incorrecte

– Fin du fichier atteinte

– Plus de place disque

## État d'un fichier

Une variable de type fichier peut être dans un **bon état** :

– « jusqu'ici tout va bien »

ou un **mauvais état** :

– Fichier non trouvé à l'ouverture, problème de permissions

– Lecture ou écriture incorrecte

– Fin du fichier atteinte

– Plus de place disque

## Syntaxe

```
if ( fichier ) { ...  
if ( fichier >> i ) { ...
```

## Sémantique

– Le fichier est-il en bon état ?

– la lecture s'est elle bien passée ?

## État d'un fichier

Une variable de type fichier peut être dans un **bon état** :

– « jusqu'ici tout va bien »

ou un **mauvais état** :

- Fichier non trouvé à l'ouverture, problème de permissions
- Lecture ou écriture incorrecte
- Fin du fichier atteinte
- Plus de place disque

## Syntaxe

```
if ( fichier ) { ...  
if ( fichier >> i ) { ...
```

## Sémantique

- Le fichier est-il en bon état ?
- la lecture s'est elle bien passée ?

Remarque : Si un fichier n'est pas en bon état, on peut en savoir plus

## Exemple : Afficher un annuaire contenu dans un fichier

annuaire-fichier-while.ipynb

```
In [1]: #include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
```

```
In [2]: ifstream annuaire("annuaire.txt");
```

```
In [3]: string nom;
string tel;
```

```
In [4]: while ( annuaire >> nom and annuaire >> tel ) {
    cout << nom << ": " << tel << endl;
}
```

```
Jean-Claude: 0645235432
Alban: 0734534534
Tibo: +1150343234
Célestin: 0634534534
```

# Bonne pratique : vérifier l'état d'un fichier

fichier-ouverture-etat.ipynb

```
In [1]: #include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
```

```
In [2]: ifstream fichier("annuaire.txt"); // Un fichier existant
```

```
In [3]: if ( not fichier ) {
        cout << "Erreur à l'ouverture" << endl;
    }
```

```
In [4]: ifstream fichier2("oups.txt"); // Un fichier non existant
```

```
In [5]: if ( not fichier2 ) {
        cout << "Erreur à l'ouverture" << endl;
    }
```

Erreur à l'ouverture

# Bonne pratique : vérifier l'état d'un fichier

fichier-ouverture-etat.ipynb

```
In [1]: #include <iostream>
#include <fstream>
using namespace std;
```

```
In [2]: ifstream fichier("annuaire.txt"); // Un fichier existant
```

```
In [3]: if ( not fichier ) {
        cout << "Erreur à l'ouverture" << endl;
    }
```

```
In [4]: ifstream fichier2("oups.txt"); // Un fichier non existant
```

```
In [5]: if ( not fichier2 ) {
        cout << "Erreur à l'ouverture" << endl;
    }
```

```
Erreur à l'ouverture
```

## Remarque

Pour mieux signaler l'erreur, on peut utiliser une **exception**. Voir plus loin.



# Lecture depuis le clavier

cin.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main () {
    string nom;
    cout << "Comment t'appelles-tu?" << endl;
    cin >> nom;
    cout << "Bonjour " << nom << " !" << endl;
}
```

# Lecture depuis le clavier

cin.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main () {
    string nom;
    cout << "Comment t'appelles-tu?" << endl;
    cin >> nom;
    cout << "Bonjour " << nom << " !" << endl;
}
```

## Syntaxe

Lecture d'une variable :

```
cin >> variable;
```

# Lecture depuis le clavier

cin.cpp

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main () {
    string nom;
    cout << "Comment t'appelles-tu?" << endl;
    cin >> nom;
    cout << "Bonjour " << nom << " !" << endl;
}
```

## Syntaxe

Lecture d'une variable :

```
cin >> variable;
```

## Sémantique

- Lit une valeur du type approprié sur le clavier
- Affecte cette valeur à la variable

# Notion de flux

## Remarque

- On a utilisé la même syntaxe pour écrire à l'écran ou dans un fichier :  
`xxx << expression`
- On a utilisé la même syntaxe pour lire au clavier ou depuis un fichier :  
`xxx >> variable`

# Notion de flux

## Remarque

- On a utilisé la même syntaxe pour écrire à l'écran ou dans un fichier :  
`xxx << expression`
- On a utilisé la même syntaxe pour lire au clavier ou depuis un fichier :  
`xxx >> variable`

## Définition (Flux de données)

- Un *flux sortant de données* est un dispositif où l'on peut écrire des données **l'une après l'autre**
- Un *flux entrant de données* est un dispositif où l'on peut lire des données **l'une après l'autre**

## Exemples de flux sortants de données

- cout : **sortie standard** du programme  
Typiquement : écran
  - ♣ Avec tampon
- cerr : **sortie d'erreur** du programme
  - ♣ Sans tampon

## Exemples de flux sortants de données

- cout : **sortie standard** du programme  
Typiquement : écran
  - ♣ Avec tampon
- cerr : **sortie d'erreur** du programme
  - ♣ Sans tampon
- fichiers (ofstream)

## Exemples de flux sortants de données

- cout : **sortie standard** du programme  
Typiquement : écran  
♣ Avec tampon
- cerr : **sortie d'erreur** du programme  
♣ Sans tampon
- fichiers (ofstream)
- chaînes de caractères (ostringstream)

ostringstream.ipynb

```
In [1]: #include <iostream>
#include <sstream>
using namespace std;
```

```
In [2]: ostream flux;
flux << 3.53 << " coucou " << 1 << endl;
flux << 42 << endl;
```

```
In [3]: string s = flux.str();
```

```
In [4]: s
```

```
Out[4]: "3.53 coucou 1
42
"
```



## Exemples de flux sortants de données

- cout : **sortie standard** du programme  
Typiquement : écran
  - ♣ Avec tampon
- cerr : **sortie d'erreur** du programme
  - ♣ Sans tampon
- fichiers (ofstream)
- chaînes de caractères (ostringstream)

ostringstream.ipynb

```
In [1]: #include <iostream>
#include <sstream>
using namespace std;

In [2]: ostream flux;
flux << 3.53 << " coucou " << 1 << endl;
flux << 42 << endl;

In [3]: string s = flux.str();

In [4]: s

Out[4]: "3.53 coucou 1
42
"
```

- connexion avec un autre programme ...

## Exemples de flux entrants de données

- cin : **entrée standard** du programme  
Typiquement : clavier
- fichiers (ifstream)
- chaînes de caractères (istringstream)

istringstream.ipynb

```
In [1]: #include <sstream>
        using namespace std;
```

```
In [2]: string s = "1 2 4 8 16";
```

```
In [3]: istringstream flux(s);
```

```
In [4]: int i, j;
```

```
In [5]: flux >> i;
```

```
In [6]: i
```

```
Out[6]: 1
```

```
In [7]: flux >> j;
```

```
In [8]: j
```

```
Out[8]: 2
```

```
In [9]: i + j
```

```
Out[9]: 3
```

## C. Digression : traitement des erreurs et exceptions

### Exemple (gestion d'entrées invalides)

exception.cpp

```
int factorielle(int n) {  
    if ( n < 0 ) throw "Argument invalide: n doit être positif";  
    if ( n == 0 ) return 1;  
    return n * factorielle(n-1);  
}  
  
int main() {  
    cout << factorielle(-1) << endl;  
}
```

# Signaler une exception

## Syntaxe

```
throw e;
```

## Sémantique

- Une situation exceptionnelle que je ne sais pas gérer s'est produite
- Je m'arrête immédiatement et je préviens mon boss  
c'est-à-dire la fonction appelante
- On dit qu'on **signale une exception**
- La situation est décrite par e  
e est un objet quelconque ; par exemple une **exception standard**
- Si mon boss ne sait pas gérer, il prévient son boss
- ...
- Si personne ne sait gérer, **le programme s'arrête**

## Quelques exceptions standard

- exception
- invalid\_argument, out\_of\_range, length\_error
- logic\_error, bad\_alloc, system\_error

exception-standard.cpp

```
#include <stdexcept>

int factorielle(int n) {
    if ( n < 0 ) throw invalid_argument("n doit être positif");
    if ( n == 0 ) return 1;
    return n * factorielle(n-1);
}

int main() {
    cout << factorielle(-1) << endl;
}
```

# Exemple de gestion d'exception

exception-gestion.cpp

```
int factorielle(int n) {
    if ( n < 0 ) throw invalid_argument("n doit être positif");
    if ( n == 0 ) return 1;
    return n * factorielle(n-1);
}

int main() {
    int n;
    cin >> n;
    try {
        cout << factorielle(n) << endl;
    } catch (invalid_argument & e) {
        cout << "Valeur de n invalide" << endl;
    }
}
```

# ♣ Gestion des exceptions

## Syntaxe

```
try {  
    bloc d'instructions;  
} catch (type & e) {  
    bloc d'instructions;  
}
```

## Sémantique

- Exécute le premier bloc d'instructions
- Si une exception de type type est levée, ce n'est pas grave, je sais gérer :
  - L'exécution du premier bloc d'instruction s'interrompt
  - Le deuxième bloc d'instruction est exécuté

# Résumé

## Fichiers

- Comment lire et écrire dans des fichiers en C++
- Un concept uniforme pour lire et écrire : les **flux**
  - Entrée et sortie standard d'un programme : `cin`, `cout`
  - Fichiers : `ifstream`, `ofstream`
  - Chaînes de caractères : `istringstream`, `ostringstream`



# Résumé

## Fichiers

- Comment lire et écrire dans des fichiers en C++
- Un concept uniforme pour lire et écrire : les **flux**
  - Entrée et sortie standard d'un programme : `cin`, `cout`
  - Fichiers : `ifstream`, `ofstream`
  - Chaînes de caractères : `istringstream`, `ostringstream`

## Exceptions

- Comment signaler une erreur dans un programme
- Comment traiter de telles erreurs

# Résumé

## Fichiers

- Comment lire et écrire dans des fichiers en C++
- Un concept uniforme pour lire et écrire : les **flux**
  - Entrée et sortie standard d'un programme : `cin`, `cout`
  - Fichiers : `ifstream`, `ofstream`
  - Chaînes de caractères : `istringstream`, `ostringstream`

## Exceptions

- Comment signaler une erreur dans un programme
- Comment traiter de telles erreurs