

```
In [1]: #include <fstream>
        using namespace std;
```

```
In [2]: ofstream fichier;           // Déclaration
```

```
In [3]: fichier.open("bla.txt");    // Ouverture
```

```
In [4]: fichier << "Noel " << 42 << endl;    // Écriture;
```

```
In [5]: fichier.close();           // Fermeture
```