

**TP 7 : Tableaux à deux dimensions**

Ce TP est consacré à la programmation sur les tableaux à deux dimensions (Tableaux 2D). Mis à part le premier exercice qui sera fait avec Jupyter, tout le reste du TP sera programmé avec de la compilation dans un Terminal.

Télécharger l'archive Semaine7.zip et la désarchiver comme d'habitude dans Info111/Semaine7.

**Exercice 1** (Déclaration, Allocation, Initialisation et affichage de tableau 2D).

Voir la feuille jupyter `feuille_tableau2D.ipynb`.

Par la suite, pour chaque exercice on vous donnera un fichier squelette qu'il faudra compléter. Une fois complété, il faudra le compiler dans un Terminal avec la commande :

```
g++ -std=c++11 nomFichier.cpp -o nomFichier
```

Pour l'exécuter il faudra taper :

```
./nomFichier
```

**Exercice 2** (Déclaration, Allocation et Initialisation de tableau 2D).

Éditer le fichier `tableau2D-initialisation.cpp`, le compléter avec l'éditeur de texte `gedit` (ou autre), le compiler et l'exécuter.

**Exercice 3** (Opérations sur Tableaux à deux dimensions).

Faire la même chose (éditer, compiler, compléter, exécuter, tester) avec les fichiers :

- `tableaux2D.cpp`
- `matrices.cpp`
- `occupation-salle.cpp`

**Exercice ♣ 4** (Le jeu du démineur).

Faites la même chose (éditer, compiler, compléter, exécuter, tester) avec le fichier `demineur.cpp`